EZ Media Player

Especificación de caso de uso: CU3 – Reproducir elemento de audio

Versión 3.0

Historial de revisiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 26/SEP/12 | 0.0 | Inicio del documento |
| 10/OCT/12 | 1.0 | Redefinido el flujo normal  Modificado el flujo de excepciones |
| 10/OCT/12 | 2.0 | Revisión de formato |
| 24/OCT/12 | 3.0 | Convertido a la plantilla de IBM Rational Requisite Pro |
| 9/NOV/12 | 4.0 | Asignada prioridad 2 |

Tabla de Contenidos

1. Nombre del caso de uso 1

1.1 Descripción breve 1

1.2 Prioridad 1

2. Flujo de eventos 1

2.1 Flujo básico 1

2.2 Flujo de excepciones 1

3. Precondición 2

4. Postcondición 2

Especificación del caso de uso: CU3 – Reproducir elemento de audio

# Nombre del caso de uso

Reproducir elemento de audio

## Descripción breve

Se escoge y reproduce un elemento de audio de la biblioteca de la aplicación.

## Prioridad

2

# Flujo de eventos

## Flujo básico

**Paso Acción**

p1. El usuario selecciona la opción de reproducir elemento.

p2. Si hay algún elemento de audio reproduciéndose, el sistema detiene su reproducción.

p3. El elemento de audio seleccionado se reproduce normalmente desde su inicio hasta su fin.

## Flujo de excepciones

**Paso Acción**

p2. El usuario escoge la opción de pausa. En éste caso, el elemento de audio verá pausada su reproducción. Ésta no se reanudará hasta que el usuario no escoja la opción de reanudar.

p2.1 El usuario escoge la opción de reanudar, momento en el cual el caso de uso vuelve al paso p2 del flujo normal, pero en vez de reproducirse desde su inicio lo hace desde el punto en que se quedó cuando comenzó la excepción número arriba descrita. Para ésta excepción es precondición la excepción número arriba descrita.

p2. El usuario cierra la aplicación antes de que pueda abortarse la reproducción del elemento en curso (supóngase que hay un elemento en curso reproduciendo). En éste caso, la aplicación se cierra y el flujo del caso de uso se cancela.

p2. El usuario cierra la aplicación antes de que pueda terminarse de reproducir el elemento seleccionado. Finalizar caso de uso.

p3. La opción de bucle está activa cuando la reproducción del elemento finaliza. En éste caso, una vez se complete el paso p2 del flujo normal, éste se reinicia. Ésta secuencia continúa hasta que el usuario desactiva la opción de bucle.

p3.1 El usuario desactiva la opción bucle. En éste caso, volver al paso p2 del flujo normal, pero en vez de reproducir el elemento desde su inicio lo hace desde el momento en que se quedó cuando comenzó la excepción arriba descrita. Para ésta excepción es precondición la excepción número arriba descrita.

# Precondición

El usuario debe tener seleccionado un elemento de audio de su biblioteca en la interfaz de la aplicación.

# Postcondición

La aplicación queda ociosa.